

Program

Vedlejší šifra, vyzvednutí 20 OC, řešení 50 OC

Kód stanoviště: HROZEN



```
z Brno načti vše
z pomůcky použij buzola

do řešení dej "xxxxx"

do poloha dej najdi_poloha("LUŽÁNKY");

nejmenší_vzdálenost je 9999999
pro každé místo v okolí {
    pokud místo.počet_ulic se rovná 2
        a místo.ulice1.jméno.první_písmeno se rovná "L"
        a místo.ulice2.jméno.první_písmeno se rovná "P" {
            pokud nejmenší_vzdálenost je větší než vzdálenost(poloha, místo) {
                do zatím_nejbližší_místo dej místo
                do nejmenší_vzdálenost dej vzdálenost
            }
        }
}
do poloha dej zatím_nejbližší_místo

pro každou tramvaj v poloha {
    pokud tramvaj.konečná.název obsahuje přelož("field", "EN", "CS") {
        do směr dej tramvaj.číslo * 40
    }
}

zatímco poloha.blízký_dům.číslo_popisné se nerovná 662 {
    do poloha dej poloha + jdi(směr, 1 metr)
}
do řešení.první_písmeno dej převed_na_písmeno(blízký_dům.číslo_orientační)

do směr dej směr - 180
do poloha dej poloha + jdi(směr, 70 metr)

směr je najdi_směr(nejbližší(obchod.druh["supermarket"]));

do poloha dej poloha + jdi(směr, 20 metr)

do řešení.čtvrté_písmeno dej poloha.ulice.jméno.čtvrté_písmeno

zatímco poloha.počet_ulic se nerovná 2 a poloha.ulice2.jméno.první_písmeno se nerovná "D" {
    do poloha dej poloha + jdi(směr, 1 metr);
}

do předchozí_poloha dej poloha
do poloha dej poloha + jdi(najdi_směr(nejbližší(hospoda),
                                vzdálenost(nejbližší(hospoda), poloha))

do řešení.druhé_písmeno dej poloha.hospoda.jméno.první_písmeno
do řešení.třetí_písmeno dej převed_na_písmeno(
    převed_na_číslo(řešení.třetí_písmeno)
    - převed_na_číslo(poloha.strom.druh.jméno.první_písmeno) + 1)

do poloha dej předchozí_poloha
do směr dej převed_na_číslo(řešení.páté_písmeno) * 14 + 8

do poloha dej poloha + jdi(směr, 150 metr)

do b dej nejblížší("budova")
do řešení.páté_písmeno dej b.jméno.páté_písmeno

čti(řešení)
```