

Milé týmy,

ve startovní obálce najdete devět identických karet. Každá karta obsahuje jeden očíslovaný čtverec. Vaším úkolem je interakcí s ostatními týmy **získat devět vzájemně různých karet** (označených 1/9 až 9/9). Abyste od jiného týmu získali určitou kartu, je nutné uhodnout, jaké číslo se nachází uvnitř jejího čtverce.

Přistupte k hráči z jiného týmu a zjistěte, jestli má kartu, kterou potřebujete. Ze svých karet vyberte jednu, kterou budete na oplátku nabízet. Pokud se obě strany dohodnou, že mají zájem o kartu nabízenou protihráčem, začíná hádání soupeřova čísla. Hráči střídavě pokládají otázky, na které lze odpovědět ano nebo ne. **Hráč, který jako první uhodne číslo** ve čtverci na soupeřově kartě, tuto **kartu získává**, svoji kartu si nechá. V případě vítězství začínajícího hráče má jeho soupeř právo ještě na jednu poslední otázku. Uhodne-li číslo, získává i on kartu svého protihráče.

Ilustrace výměny:

Hráč A má kartu 3/9, na které je číslo 17, shání kartu 6/9.

Hráč B má kartu 6/9, na které je číslo 13, shání kartu 3/9.

Hráč A: Je tvoje číslo větší než 10?

Hráč B: Ano. Je tvoje číslo prvočíslo?

Hráč A: Ano. Je tvoje číslo sudé?

Hráč B: Ne. Skládá se tvoje číslo jenom z rovných čar?

Hráč A: Ano. Je tvoje číslo obvyklým věkem středoškoláka?

Hráč B: Ne. Je to číslo 17?

Hráč A: Ano.

Hráč A odevzdává kartu 3/9 hráči B, výměna končí.

Kromě hráčů z jiných týmů **je možné získávat karty i od orgů**. Otázky v takovém případě pokládáte pouze vy a o svou kartu tak nemůžete za žádných okolností přijít. Po každých třech otázkách však musíte jít na minutu ze hry; během tohoto období není povoleno vyměňovat kartičky ani s orgy, ani s ostatními hráči.

Doporučujeme si karty ze startovní obálky rozdělit mezi všechny členy týmu, výměna pak bude probíhat rychleji a hladčeji.

Jakmile budete mít devět různých karet, můžete se pustit do luštění první šifry. Pokud vám některé karty zbyly ve více exemplářích, odevzdejte prosím přebytky orgům.

Hodně štěstí!

Vaši orgové